**JavaScript Moderno (ES6)**

**O que é JS ES6**

‘Nova’ versão de JS (trouxe diversas funcionalidades);

Conhecimentos base para aprender frameworks modernos (React, Vue e etc);

Agiliza desenvolvimento com JS puro, deixando síntaxe mais ‘puras’ e bonitas, parecida com linguagens de alto nível.

**Let e Const**

Há duas novas formas de declarar variáveis no ES6;

A **Let** que é semelhante ao var (podemos alterar valores);

E a **Const** uma forma de declarar variáveis constantes (valor não pode ser alterado);

Grande diferencial é o escopo de blocos, variáveis não são mais vazadas para outros escopos por causa do mesmo nome.

**Arrow function**

Recurso para criar funções de forma simplificada;

Não funciona exatamente como function em todos os aspectos;

O this da arrow function é relacionado ao elemento pai de quem está executando.

const user = {

name: "Theo",

sayUserName() {//causou excesso de código, por não funcionar o this originalmente

var self = this

setTimeout(function () {

console.log(self)

console.log("Username: " + self.name)

}, 500)

},

sayUserNameArrow() {

setTimeout(() => {

console.log(this)

console.log("Username: " + this.name)

}, 700)

}

}

user.sayUserName()

user.sayUserNameArrow()//com a arrow function this é o elemento pai de fato

**Filter**

Método de array para filtrar dados, baseado em alguma condição estabelecida;

O resultado é um array com apenas os elementos que queremos, de foma performática;

No ES6 há vários métodos de array importantes, esse é um deles.

const users = [

    { name: "Ana", available: true },

    { name: "Pedro", available: false },

    { name: "João", available: false },

    { name: "Marcos", available: true }

]

const availableUsers = users.filter((user) => user.available)

const notAvailableUsers = users.filter((user) => !user.available)